



Vaillant

Fiche d'activité

Petit jeu : *Train aveugle*

Lien avec l'élément : **T** **E** **A** **F** **Es**

Durée : 10-30 minutes
Nombre d'enfants : 5 min
Nombres d'adultes : 1 min

Objectif(s) de la Proposition de Branche – annexe 1 :

S1 : accorder de l'importance et de l'écoute à l'autre
S2 : être capable d'apporter de l'enthousiasme, de l'énergie pour permettre à une équipe de réaliser son objectif

Matériel :

Rien

Eventuellement utiliser les foulards pour se bander les yeux si c'est difficile pour certains Vaillants de fermer les yeux

A noter :

Veiller à limiter le temps de jeu, avoir les yeux fermés pendant trop longtemps peut devenir fatigant voire désagréable

Penser à être dans un espace suffisamment grand pour permettre les déplacements plus facilement et éviter de se mettre en danger

But du jeu :

Tenus les uns aux autres par les deux épaules, les Vaillants doivent atteindre un endroit / un objet, les yeux fermés. Seul le dernier Vaillant les garde ouverts et guide par pression sur les épaules le groupe pour avancer, reculer, ralentir, accélérer... Attention, ce jeu se fait en silence !

Déroulement :

- 1) Choisir quel Vaillant aura le rôle de guide
- 2) Les autres Vaillants se mettent en file indienne, mettent leurs mains sur les épaules du voisin de devant et ferment les yeux
- 3) Le Chef montre l'endroit à atteindre / l'objet à récupérer, à éviter par le groupe au guide
- 4) L'équipe s'entraîne à communiquer : une pression sur l'épaule gauche pour tourner à gauche et l'inverse pour la droite. Pour s'arrêter, la main dans le dos, pour ralentir les deux mains sur les épaules par exemple. A chaque guide de trouver sa communication
- 5) Débuter le parcours !

Fin du jeu :

- 6) Lorsque l'équipe a atteint l'objectif

Pour aller plus loin :

Vous pouvez faire plusieurs équipes pour mettre un challenge compétitif ou commun :

- Etre la première équipe à atteindre le lieu / l'objet
- Réussir le plus vite possible à réunir toutes les équipes et former un cercle
- Mettre des obstacles
- Sans se toucher en guidage avec la voix

Imaginaire possible :