



Pionnier

Fiche d'activité

Grand jeu : *Théâtre communication non-violente*

Lien avec l'élément : T E A F Es

Durée : 1h

Nombre de jeunes : 6 minimum

Nombres d'adultes : 1 pour 10

Objectif(s) de la Proposition de Branche – annexe 1 :

P1 : savoir écouter son corps, ses besoins et ses limites

D1 : apprendre à reconnaître lorsqu'on agit sous l'influence de sentiments malveillants

D1 : cultiver une attitude d'attention à l'autre et de générosité

Matériel :

Feuilles / stylos

A noter :

Pour proposer la scène 3 et les outils de la CNV, vaut mieux être à l'aise avec. Dans le cas contraire, élaborer autour de la scène 2, faites différents conflits et tenter de trouver avec le groupe vos propres réactions et solutions face aux conflits

But du jeu :

Jeu de théâtre autour de la communication non-violente

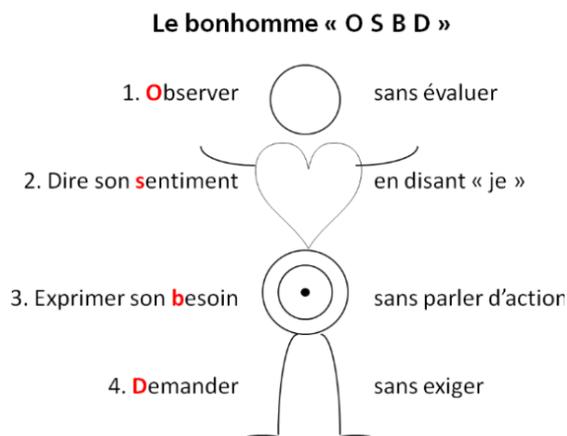
Déroulement :

1. Répartir les Pionniers par petites équipes de théâtre (deux joueurs, un observateur)
2. Chaque équipe reçoit une histoire qu'elle devra jouer devant les autres
3. Laisser 15 minutes de préparation aux équipes
4. Rassemblez-vous et débutez le temps de présentation
5. Scène 1 d'un conflit (exemple du sel à table jamais remis au centre de la table => conflit)
6. Débat sur la scène 1
7. Scène 2 : refaire la scène avec une solution de résolution de conflit imaginé par le groupe
8. Débat scène 2
9. Scène 3 : Proposition de faire la scène avec l'outil de la CNV
10. Débat scène 3

Fin du jeu :

11. Retour en cercle sur les apports de ces mises en scène : quels sont les intérêts à communiquer ? Comment exprimer ses besoins ? Accepter ses sentiments ? Formuler une demande sans exiger ...

Pour aller plus loin :



Pour en savoir plus sur la CNV :

<https://www.colibris-lemouvement.org/agir/guide-tnt/utiliser-la-communication-non-violente-dans-un-groupe>

Imaginaire possible :

Voir annexe pour thème de jeu :

<https://www.cairn.info/revue-les-cahiers-internationaux-de-psychologie-sociale-2010-4-page-755.htm>