

PÉDAGOGIE > PPDB > VAI > ACTIVITÉS > RÔLES

RÔLE EXPLORATEUR 2/2

Branche :	Durée :	Nombre d'enfants :	Nombre d'adulte :
VAI	1h30	à partir de 3	1

Objectifs :	Matos :
- Expérimenter un trajet défini à l'avance - Apprendre à gérer les situations en explo	- Les cartes IGN avec les trajets de la veille - 1 téléphone (chef) - des bonnes chaussures

EXPLO !

Retrouver les Vaillant.e.s et suivre les itinéraires définis la veille !

Le plus compliqué sera de bien gérer le temps pour ne pas rentrer trop tard. Vous pouvez donner cette problématique aux Vaillant.e.s pour qu'ils apprennent aussi à prendre ce paramètre en compte.

Autre option ou à intégrer dans l'explo : sketches de l'explo (30 min max)

Quand vous arrivez à votre lieu d'activité, formez des groupes entre 2 et 4 personnes. Distribuer à chaque équipe une situation. Ils doivent proposer une résolution sous forme de sketch. Donner 2 minutes de préparation au sketch. Chacun des groupes présente aux autres. Une discussion se suit, en encourageant les Vaillants à interagir : est-ce qu'ils auraient fait pareil ? oui ? non ? Pourquoi ?

Situations (en sélectionner 3/4 max !) :

- Ça fait une heure que votre cordée marche toujours sur le même chemin, vous discutez et n'avez pas pensé à regarder la carte... vous êtes complètement perdus, et ne savez plus où vous êtes, même avec la carte...
- Votre cordée marche depuis tôt ce matin, il fait 37°C, tout le monde a chaud et vous n'avez plus d'eau... Pas de fontaine en vue sur la carte...
- Un des Vaillants à qui c'est la première explo a un gros sac et marche très lentement... il ralentit toute l'équipe et démoralise tout le monde...
- Vous venez de passer devant une ferme, ou vous avez rencontré un chien super gentil. Il commence à vous suivre...
- Vous êtes en pleine campagne, pas de maisons ni de personnes aux alentours, un monsieur en voiture s'arrête et vous parle. Il vous demande si vous voulez monter avec lui pour qu'il vous dépose plus loin en voiture...
- La vieille mamie chez qui vous dormez lors de votre explo, vous propose un petit verre d'eau de vie...

- En passant devant un centre de loisirs, des parents vous arrêtent et demandent quels types de scouts vous êtes... Ils semblent bien curieux...
- Lors de votre passage dans un village, vous rencontrez un policier. Il vous demande ce que vous faites sans adulte, et commence à s'inquiéter un peu...
- Après une longue journée de marche, vous arrivez chez la famille qui vous accueille pour dormir. Ils ont une piscine et vous proposent de vous baigner... (réponse : pas le droit de se baigner sans SB !)