



Vaillant

Fiche d'activité

Jeu de connaissance : *Qu'est-ce qui me rend heureux ?*

Lien avec l'élément : T E A F Es

Durée : 15 min

Nombre d'enfants : 5 à 30

Nombres d'adultes : 1

Objectif(s) de la Proposition de Branche – annexe 1 :

D3 : échanger sur la définition du bonheur

A1 : savoir identifier une émotion et la nommer lorsqu'elle est vécue

Matériel :

De quoi délimiter un espace de jeu.

A noter :

But du jeu :

Dire ce qui nous rend heureux, et voir si cela rend les autres heureux aussi.

Déroulement :

- 1) Faire marcher les Vaillants dans un espace délimité.
- 2) Ils ne doivent pas tourner en rond, tout l'espace doit être occupé, il ne doit pas y avoir de trous.
- 3) Frapper dans les mains : tout le monde s'arrête et on regarde s'il y a des trous.
- 4) Faire plusieurs fois ça, jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de trous.
- 5) Demander aux Vaillants pendant qu'ils continuent de marcher et qu'ils pensent à ce qui les rend heureux.
- 6) Leur dire : quand un de vos se sent prêt, il peut dire tout fort ce qui le rend heureux. Si ce qu'il dit rend heureux aussi d'autres, ces personnes doivent venir s'accrocher derrière lui en chenille.
- 7) Une autre personne peut alors à ce moment-là dire ce qui la rend heureuse. De même les Vaillants qui sont heureux pour la même chose viennent s'accrocher derrière elle. Ceux qui ne partagent pas cette caractéristique peuvent rester accrochés à la dernière chenille.

Fin du jeu :

- 8) Le jeu se termine quand tout le monde s'est exprimé.

Pour aller plus loin :

Faire un petit temps d'échange assis en cercle sur ce qu'est le bonheur.

Imaginaire possible :