



Pionnier

Fiche d'activité

Jeu de connaissance : *Moi aussi*

Lien avec l'élément :



Durée : 15 à 30 min

Nombre de jeunes : 10 à 30

Nombres d'adultes : 1

Objectif(s) de la Proposition de Branche – annexe 1 :

A2 : être en mesure d'écouter et d'accueillir les émotions de l'autre dans le dialogue avec un ami

S1 : Accorder de l'importance à l'autre, quelle que soit sa différence

Matériel :

Des chaises ou de quoi démarquer des places

But du jeu :

Repérer les différences et les points communs dans le groupe.

Déroulement :

1) Moi aussi !

Le chef demande à chacun de réfléchir à une caractéristique personnelle, un vécu ou une expérience personnelle qu'il pense être le seul à posséder. Par exemple : je pense être le seul à avoir partagé un repas avec le dalaï-lama... à avoir pleuré pour l'euro 2016.

Tout le monde se met en cercle. Une personne commence par présenter à l'ensemble du groupe sa caractéristique personnelle.

Si personne du groupe ne partage cette caractéristique, alors le participant suivant présente la sienne.

Par contre, si une personne partage la caractéristique citée, alors elle doit sauter de sa chaise en criant « moi aussi » puis venir s'asseoir sur les genoux du participant avec qui elle partage cette caractéristique. Si plusieurs personnes partagent cette caractéristique en question, elles doivent s'asseoir les unes sur les autres sur les genoux du participant concerné. Le joueur doit alors trouver à nouveau une caractéristique qu'il juge unique pour n'avoir plus personne sur ses genoux, mais cela n'empêche pas d'autre de venir s'y asseoir. Lorsqu'il y parvient, c'est au tour du participant suivant de s'exprimer.

La première partie est terminée lorsque tous les participants ont présenté une caractéristique qui les différencie des autres.

À noter :

Déroulement (suite) :

2) Nous aussi !

A présent commence la deuxième partie. Le chef explique au groupe que cette phase consiste à trouver des caractéristiques partagées par tous les autres membres du groupe. C'est donc l'inverse de la première partie.

La personne qui commence doit alors réfléchir à une caractéristique partagée par le reste du groupe, puis l'énoncer.

Par exemple : Je pense qu'ici tout le monde aime manger à McDo... est jaloux quand son frère ou sa sœur a un meilleur cadeau de Noël...

Si quelqu'un ne partage pas cette caractéristique, alors la personne vient s'asseoir sur ses genoux.

Fin du jeu :

Parlez du jeu et de ce que les participants ont ressenti, puis demandez-leur :

- A-t-il été plus facile de trouver des points qui les différencient ou qui les rapprochent des autres ?
- Dans la réalité, quand apprécions-nous d'être uniques et différents, et quand préférons-nous être comme les autres ?
- Réfléchissez aux caractéristiques que vous avez choisies, aux choses qui vous distinguent des autres membres de ce groupe: Pensez-vous partager ces caractéristiques avec d'autres personnes d'autres groupes ?
- Les caractéristiques que vous aviez en commun avec tous les autres membres du groupe: Pensez-vous les partager avec tous les individus dans le monde entier ?

Au cas où trop de caractéristiques physiques sont mentionnées, vous pouvez interroger les participants: Que signifie le fait que nous ayons tous des yeux, un cœur ou un estomac ?

Pour aller plus loin :

Imaginaire possible :