



Pionnier

Fiche d'activité

Petit jeu : *Les triangles*

Lien avec l'élément : T E A F Es

Durée : 15-30 minutes

Nombre de jeunes : 10 minimum

Nombres d'adultes : 1

Objectif(s) de la Proposition de Branche – annexe 1 :

- S1 : être force de proposition, partager son avis
- S2 : savoir favoriser l'implication de chacun dans l'organisation d'un projet
- S3 : découvrir l'interdépendance entre soi et la communauté

Matériel :

Aucun

A noter :

Ce jeu est une invitation à réfléchir à l'interdépendance dans un groupe et au moyen de vivre harmonieusement

But du jeu :

Jeu coopératif d'organisation collective où chacun va se positionner par rapport au reste du groupe

Déroulement :

1. Tous les Pionniers marchent dans l'espace
2. Phase 1 : chaque participant choisi secrètement une personne
3. Au signal du meneur, suivre la personne choisie de loin
4. Faites varier la marche des participants : vite, lente, espace, proximité...
5. Phase 2 : rassembler à nouveau les Pionniers en cercle. Ils doivent choisir deux personnes secrètement
6. Se remettre à marcher dans l'espace sans suivre les personnes choisies
7. Au signal, s'arranger pour former un triangle équilatéral avec les deux personnes choisies sans parler ni se dénoncer

Fin du jeu :

8. Remettez-vous en cercle et commenter ensemble ce qu'il s'est passé pour les participants



Pour aller plus loin :

Vous pouvez, discrètement, avant le début du jeu, choisir quelqu'un, qui à un moment de l'expérience, s'éloignera de l'espace du jeu. Si cette personne a été choisie, alors il y aura un mouvement du groupe sur l'extérieur

Imaginaire possible :

