



Voyageur

## Fiche d'activité

### Petit jeu : *Les pingouins sur la banquise*

Lien avec l'élément : T E A F Es

**Durée** : 15 minutes

**Nombre d'enfants** : 5 min

**Nombres d'adultes** : 1 min

#### Objectif(s) de la proposition de branche – annexe 1 :

S1 : Accorder de l'importance à l'autre

S3 : Accorder de la valeur à la solidarité et l'entraide

I2 : Être capable de demander de l'aide

#### Matériel :

Des bâches, des cordes, des cartons ou de quoi délimiter des espaces facilement rétrécissables.

En 1 ou plusieurs zones.

#### A noter :

#### But du jeu :

Tenir le plus longtemps possible et le plus possible sur des espaces qui se réduisent progressivement ! Le jeu est coopératif.

#### Déroulement :

1. Le réchauffement climatique est là et la banquise fond ! Tous les enfants se transforment en pingouin !
2. Choisir un signal de ralliement (bruit d'un bateau par exemple qui va faire des vagues). Tous les pingouins devront se réunir et tenir sur la bâche les uns contre les autres
3. Au fur et à mesure du jeu, rétrécissez l'espace de jeu. Les pingouins doivent s'arranger pour tenir les uns contre les autres et ne perdre aucun compatriote
4. Laissez le temps aux enfants d'organiser leur stratégie pour rester ensemble (pyramide humaine etc...)

#### Fin du jeu :

5. Le jeu se termine quand le chef juge que les Voyageurs ne peuvent pas faire mieux.

**Déroulement (suite) :**

**Pour aller plus loin :**

Un chef peut jouer le rôle du requin pour assurer que tous les pingouins sont bien sur la banquise.

**Imaginaire possible :**