



**Pionnier**

## Fiche d'activité

### Jeu de connaissance : *Le village de cailloux*

Lien avec l'élément :



**Durée** : 20-40 minutes

**Nombre de jeunes** : 5 minimum

**Nombres d'adultes** : 1

#### Objectif(s) de la Proposition de Branche – annexe 1 :

- D1 : s'intéresser à la nature pour mieux la connaître
- D2 : prendre l'habitude de se connecter à ce que l'on ressent
- D3 : échanger sur la notion du « moi »

#### Matériel :

Cailloux assez gros  
Marqueurs / craies / fusain

#### A noter :

Etant du land art, l'œuvre naturelle peut rester ou bien chaque caillou peut aussi être récupéré par son propriétaire

#### But du jeu :

Chaque Pionnier choisit une pierre sur laquelle il va marquer son prénom d'un côté et une caractéristique personnelle de l'autre afin de se présenter à l'ensemble du groupe

#### Déroulement :

1. Rassemblez les Pionniers en cercle
2. Donnez-leur la consigne que chacun aille chercher une pierre dans la nature qu'il apprécie, pour ensuite revenir avec
3. De retour dans le cercle, invitez les Pionniers à écrire leur prénom d'un côté et une caractéristique personnelle qu'il souhaite dévoiler aux autres
4. Chacun son tour, chaque Pionnier vient disposer sa pierre au milieu du cercle en disant son prénom
5. Un temps ensuite est consacré à la visite des pierres qu'on peut retourner pour y lire les caractéristiques
6. Se remettre en cercle et débattre des similitudes et différences sur les cailloux

#### Fin du jeu :

7. Quand tout le monde a pu s'exprimer

**Pour aller plus loin :**

**Imaginaire possible :**