



Voyageur

Fiche d'activité

Jeu de connaissance : le jeu des questions

Lien avec l'élément :



Durée : 10-30 minutes

Nombre d'enfants : 5 min.

Nombres d'adultes : 1 min.

Objectif(s) de la proposition de branche – annexe 1 :

P1 : Savoir stimuler son énergie

P1 : Prendre conscience de son enthousiasme pendant une activité

+ Apprendre à découvrir le groupe dans ses ressemblances et ses différences avec soi-même

Matériel :

Rien de particulier mise à part de l'espace pour courir et se diviser facilement avec des points de repères

A noter :

But du jeu :

Apprendre à se connaître en répondant à des questions et se mettant par groupe de réponses

Déroulement :

1. Le jeu se fait sans aucune équipe définie. Les groupes se formeront en fonction de chaque question posée par le meneur de jeu
2. Le meneur de jeu pose une question avec une indication de lieu où aller en fonction de la réponse :
Exemple : Tous ceux qui ont plus de 9 ans vont toucher le marronnier !
3. Les questions peuvent être posées par les enfants s'ils ont des idées

Fin du jeu :

4. Le jeu s'arrête quand les enfants ont bien couru et que vous estimez que vous avez fait le tour de l'intérêt du jeu

Déroulement (suite) :

Pour aller plus loin :

Pour que tout le monde participe : proposez des classements par âge, par ordre alphabétique taille, couleur des yeux etc...

Comme le jeu « Jacques a dit », les enfants doivent bouger à chaque fois que le meneur commence sa question par « tous ceux qui ... ».
Si ce n'est pas ce début de phrase les participants doivent rester immobiles !

Imaginaire possible :