



Vaillant

Fiche d'activité

Jeu de connaissance : *le béret des caractéristiques*

Lien avec l'élément :



Durée :

Nombre d'enfants :

Nombres d'adultes :

Objectif(s) de la Proposition de Branche – annexe 1 :

P3 : S'intéresser et pratiquer différentes activités physiques

P1 : Faire preuve d'enthousiasme afin de développer de l'énergie pour accomplir une action.

+ Apprendre à connaître les autres

Matériel :

1 béret (ou un foulard scout)

De quoi délimiter les deux lignes de départ.

But du jeu :

Aller récupérer l'objet au milieu du terrain et le ramener à son équipe sans se faire toucher.

Déroulement :

- 1) Les Vaillants sont répartis en deux équipes égales.
 - 2) Les deux équipes sont alignées, face à face, et placées à 10 ou 15 mètres l'une de l'autre. Le chef dépose au centre de l'aire de jeu, à égale distance des deux équipes un objet (foulard, béret...).
 - 3) Chaque Vaillant pense à une caractéristique drôle sur lui-même. Ensuite, chaque personne dit son prénom et sa caractéristique. Les chefs prennent note de tout le monde.
 - 4) Le jeu commence : un chef dit une caractéristique. Un joueur de chaque équipe (celui qui sait au plus rapide) vient récupérer le béret. S'il réussit à prendre le béret dans son équipe et qu'il réussit à deviner correctement à qui appartenait la caractéristique, son équipe marque un point.
 - 5) Si le joueur qui a saisi le béret est touché par son adversaire avant de rejoindre son camp, il a perdu. S'il a réussi à rapporter le béret dans son camp sans être touché, son équipe marque un point.
 - 6) Celui à qui la caractéristique est dite n'a pas le droit d'aller chercher le béret, et n'a pas le droit de dire à son équipe ou à l'autre que la caractéristique lui appartient.
- Il est impératif de garder une main dans le dos lorsqu'on saisit le béret. Il est interdit de toucher son adversaire tant que celui-ci n'a pas attrapé le béret.
- Le chef peut appeler, en même temps ou successivement, plusieurs caractéristiques.

A noter :

Pour aller plus loin :

Quand le groupe de Vaillants se connaît bien, demander aux Vaillants d'écrire sur un morceau de papier une caractéristique que personne ne sait sur eux, avec leur prénom en dessous.

Les papiers sont récupérés par les chefs, il faut alors deviner sans savoir à l'avance quelle caractéristique appartient à qui.

Variante :

Appeler à chercher le béret tous ceux qui
« ont 13 ans » « qui ont les yeux bleus » « qui ont un chat chez eux » « qui sont allés en Mongolie... »

Imaginaire possible :