



Pionnier

Fiche d'activité

Petit jeu : L'ange gardien

Lien avec l'élément : T E A F Es

Durée : 15 minutes

Nombre de jeunes : 10 minimum

Nombres d'adultes : 1

Objectif(s) de la Proposition de Branche – annexe 1 :

S1 : accorder de l'importance à l'autre

S3 : être capable de se mettre au service de l'autre

Matériel :

Papier secret pour la roue des prénoms (voir exemple p. 2)

Papier avec le prénom de chaque Pionnier à distribuer à chaque ange défini à l'avance par votre roue des prénoms

A noter :

Ce jeu peut se faire entre Pionniers avec ou sans la maîtrise

But du jeu :

Chaque Pionnier est l'ange gardien d'un autre Pionnier le temps de la journée, du week-end ou du camp : il devra lui faire des attentions positives sans se faire démasquer

Déroulement :

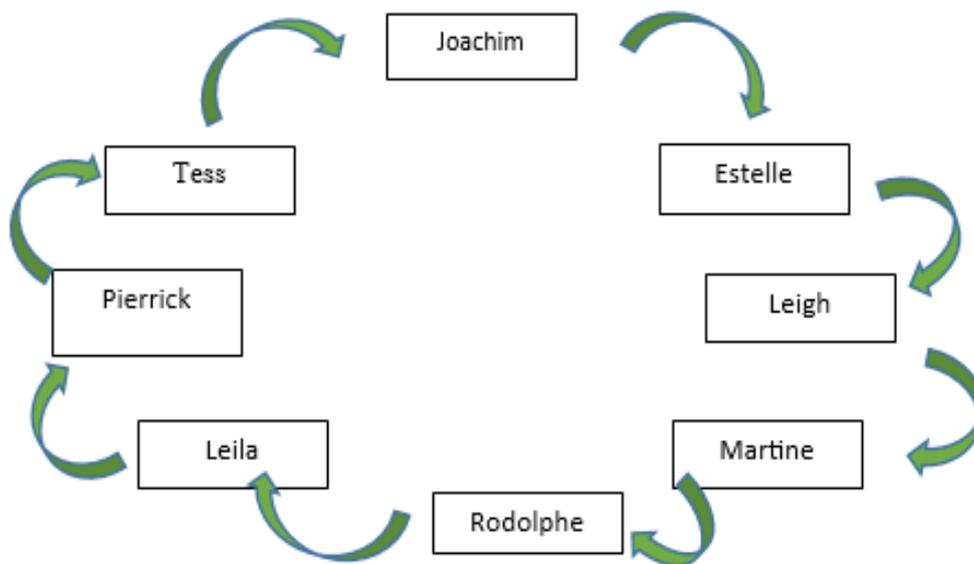
1. Tous les Pionniers sont réunis pour que vous lanciez les règles de ce jeu sur du long terme
2. Tout le monde sera à la fois ange gardien et bénéficiaire d'un ange gardien
3. Les règles : « sans vous faire démasquer, le rôle de l'ange gardien est d'être le protecteur caché de son bénéficiaire, lui faire des petites attentions, des petits cadeaux, des surprises. En tant que bénéficiaire, vous recherchez votre ange gardien pour pouvoir le remercier. Si vous êtes démasqué, vous avez perdu. Si vous trouvez votre ange, allez voir le chef». Quand un ange est démasqué il est alors éliminé. L'ange gardien de la personne éliminée devient l'ange du bénéficiaire qui a réussi à démasquer son ange

Exemple : Estelle a découvert Joachim. Joachim est éliminé. C'est Tess qui devient l'ange d'Estelle (voir roue des prénoms en p. 2)

Fin du jeu :

4. Ce jeu se termine au moment qui a été décidé pour faire les révélations avant la fin du camp
5. Faites marcher les Pionniers dans l'espace et progressivement chaque ange vient marcher derrière son bénéficiaire et ainsi tous les binômes encore actifs se révéleront

Pour répartir au mieux les participants, effectuer une roue des prénoms écrite sur un papier secret :



Pour aller plus loin :

Imaginaire possible :