



Voyageur

Fiche d'activité

Grand jeu : *La courstruction*

Lien avec l'élément : **T** **E** **A** **F** **Es**

Durée : 1h30-3h

Nombre d'enfants : 10 min – 50 max

Nombres d'adultes : 1 par équipe

Objectif(s) de la proposition de branche – annexe 1 :

P3 : Avoir conscience et accepter ses difficultés ou handicaps physiques

S1 : Savoir proposer une idée à un groupe restreint et être capable d'écouter les autres

P3 : Savoir réaliser une construction et être attentif à ses mouvements

Matériel :

Ficelle
Clous
Marteaux
Cartons
Cagettes en bois
Branches
Feuilles
Crayons

... et tout ce que vous jugez utiles pour la construction !

A noter :

Veillez fortement à la sécurité des installations créées par les enfants.

Etant donné leur âge, un adulte par équipe est conseillé pour la construction et la course !

Le transport est suffisant, ne rajoutez pas forcément d'obstacles au parcours.

But du jeu :

Construire une chaise portante pour porter un membre de son équipe et faire le parcours avec, jusqu'à la ligne d'arrivée. Le jeu est coopératif, toutes les équipes doivent atteindre la ligne d'arrivée pour gagner.

Déroulement :

1. Formation des équipes de construction et choix de « l'enfant porté »
2. Imagination de la construction
3. Phase de construction
4. Phase de présentation de chaque chaise portante
5. Course

Alors à vos ficelles, clous, marteaux et tous autres objets ! Faites preuves d'ingéniosité et de créativité pour construire la chaise portante et faire la plus grande courstruction de l'année !

Si une équipe est en difficulté lors de la course, les autres équipes doivent venir à son secours !

Déroulement (suite) :

Pour aller plus loin :

Imaginaire possible :

La mare de la famille grenouille est asséchée. Il est temps pour elles d'aller trouver une autre mare pour vivre. Mais attention ! Les grenouilles ne doivent pas toucher le sol au risque de ne plus être assez mouillées.