



Vaillant

Fiche d'activité

Grand jeu : *La course aux menus*

Lien avec l'élément : T (E) A F Es

Durée : 1h – 2h

Nombre d'enfants : 18 - 80

Nombres d'adultes : 2 minimum

Objectif(s) de la proposition de branche – annexe 1 :

P2 : être capable de réaliser un menu équilibré et en quantité adapté au groupe

Matériel :

Des petits papiers qui font offices de monnaie « terre »

Une affiche pour marquer les ingrédients achetés à la Ferme biologique

Des petits papiers supplémentaires pour la Ferme biologique

Des post-it pour le prix des ingrédients

A noter :

Éviter de prendre de la nourriture pour jouer avec.

Si les Vaillants en ont vraiment besoin pour leur défi, veillez à limiter le gaspillage

But du jeu :

Gagner le plus de monnaie « terre » sur des stands à défis et acheter tous les ingrédients à la Ferme biologique pour être la première équipe à constituer son menu équilibré

Déroulement :

1. Rassemblez tous les Vaillants et faites des équipes (soit par cordées ou groupe de 3)
2. Chaque équipe choisit une thématique alimentaire pour préparer un stand à défi : fruit / légume / condiments / féculent / produits laitiers / épicerie, eau (exemple : pour le stand fruit le défi est de donner le plus de nom de fruit ... rouge, ou par la lettre A, qui pousse l'été). Le jeu doit être un défi qui met en compétition deux membres de deux équipes différentes
3. Quand les stands sont prêts, rassemblez tous les Vaillants et annoncez le lancement de la grande course aux menus ! Ils devront réussir à gagner les défis proposés par chaque équipe afin d'obtenir le plus de monnaie « terre » et ainsi acheter à la Ferme biologique tous les ingrédients nécessaires pour constituer un menu équilibré
4. Donner équitablement à chaque équipe de la monnaie « terre »
5. Les jeux sont lancés : les Vaillants peuvent soit tenir leur stand, soit jouer sur le stand des autres équipes pour tenter de gagner plus de monnaie « terre »

6. Si le défi est réussi, alors l'équipe gagne la monnaie « terre » mis en jeu et peut aller à la Ferme biologique pour acheter un ingrédient
7. La Ferme biologique peut varier le prix des ingrédients si une équipes va trop vite (augmenter le prix) ou en cas de difficultés à obtenir ses ingrédients (baisser les prix, faire des promotions un ingrédient acheté, un offert)
8. Quand tous les ingrédients sont achetés, l'équipe doit alors imaginer un menu qui devra être équilibré et respectueux de la planète, pour gagner le jeu

Fin du jeu :

A la fin du temps de jeu, rassemblez toutes les équipes autour de la Ferme biologique. Les équipes qui ont fini l'écriture de leur menu le présentent au reste de la tribu. Tous les Vaillants devront alors se positionner sur le menu le plus équilibré. La Ferme biologique a aussi un droit de vote qui désignera ainsi les vainqueurs de cette course aux menus ! (Vous pouvez aussi faire en sorte de terminer le jeu quand toutes les équipes ont un menu à proposer)

Point info sur les défis :

Un mini-jeu doit pouvoir mettre en compétition deux membres de deux équipes différentes.

Avant de jouer et une fois les règles du jeu expliquées, chaque joueur mise une certaine somme de monnaie « terre »

Celui qui remporte le défi, gagne toute la mise de monnaie »terre «

Exemple de tableau de la Ferme biologique en fin de partie :

Équipes →	J	X	Y	Z	W
Ingrédients :					
Fruit	✓	✓		✓	✓
Protéine	✓	✓		✓	✓
Légume	✓	✓		✓	✓
Féculent	✓	✓			✓
Eau		✓	✓		✓
Produits laitiers		✓		✓	✓
condiments	✓	✓		✓	✓
Menu équilibré		✓			✓

Pour aller plus loin :

La Ferme biologique propose des ingrédients supplémentaires à acheter en lançant des défis : d'autres bons pour la planète, d'autres moins bons, à eux de choisir !

Imaginaire possible :

Tout l'espace des stands forment un grand village avec ses magasins, ou un grand marché et ses étals. Les équipes sont des marchands, maraîchers, agriculteurs...