



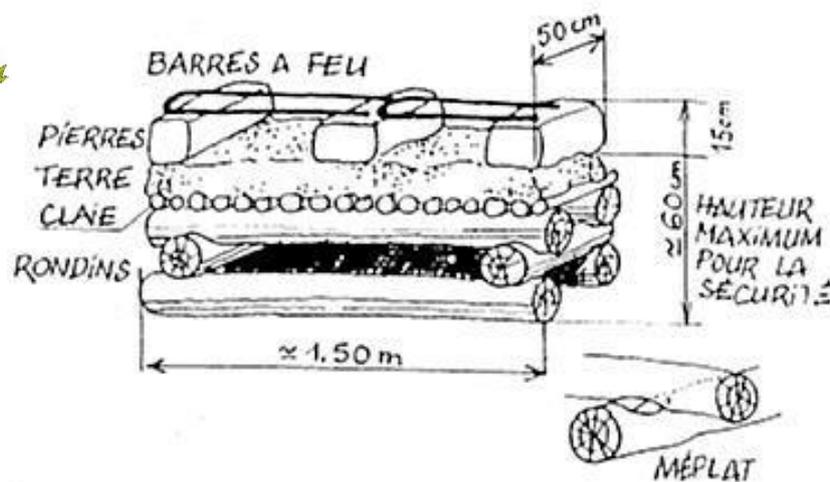
## FICHE TECHNIQUE FEU

### Table à feu

#### Personnes requises :



#### Difficulté :



A partir de cette méthode de base à chacun d'être créatif pour adapter la table à feu à vos besoins. On peut ainsi facilement jouer sur la longueur, afin d'augmenter le nombre de foyers. Attention toutefois de bien respecter la hauteur (60 cm) pour une question de sécurité.

#### Matériel nécessaire :

- 6 rondins de 1.50m - diam. 10 à 15cm
- bois pour claie
- boue/terre argileuse
- pierres
- 2 barres à feu

#### Nœuds nécessaires :

- nœud plat
- nœud de cabestan
- brelage



# Four coudé

## Personnes requises :



## Difficulté :



## Les avantages du four coudé :

- Très forte réduction de la consommation de bois (entre 5 et 10 fois moins)
- Flamme régulière si le combustible est un bois fendu bien sec
- Risque d'incendie limité
- Protection contre la pluie.

## Matériel nécessaire :

- le nombre désiré de conduits de poêle
- autant de grilles métalliques (grilles de peintre, etc)
- des barres à feu
- des cailloux et de la terre
- de la ficelle
- des perches
- optionnellement, des grilles de barbecue

## Nœuds nécessaires :

- brelage
- cabestan

Les batonnets de bois forment un brûleur qui améliore le ratio d'air du combustible. Seules les extrémités des bâtonnets brûlent.

Le petit magasin de combustible encourage l'utilisateur à mesurer le combustible. Des petits morceaux de bois brûlent plus efficacement.

Le magasin à combustible aide à limiter l'afflux d'air froid. L'air froid réduit la température dans la chambre à combustion et diminue l'efficacité.

Le conduit de cheminée accroît le courant d'air. La fumée est aspirée par la flamme et brûle.

L'air qui passe sous la planche est préchauffé.

L'étagère à l'intérieur du coude permet à l'air de passer sous les bâtonnets. Ceci assure un flux d'air optimal dans la chambre à combustion.

1. Placer les grilles dans les conduits.
2. Fabriquer deux cadres rectangulaires (1m de longueur x le nombre de fours x 1m de hauteur).
3. Assembler les deux cadres avec 4 perches pour former une structure parallélépipède.
4. Fixer une perche longue en diagonale sur le coté court et une sur le coté long pour assurer la rigidité de la structure, elle doit être rigide pour éviter que les gamelles se renversent.
5. Fixer les barres à feu par paires au moyen d'un brelage au-dessus de chaque four.
6. Placer la structure dans le camp, remplir le bas de la structure de terre pour isoler le sol, faire un lit de cailloux et poser les conduits coulés dessus (il est aussi possible de mettre une épaisse couche de boue autour des conduits pour les stabiliser). La grille de chaque coude doit être dans la partie horizontale du coude.
7. Veiller à ce que les coudes soient proches des barres à feu pour pouvoir poser les gamelles dessus et bien chauffer tout en laissant un espace suffisant pour ne pas étouffer le feu.

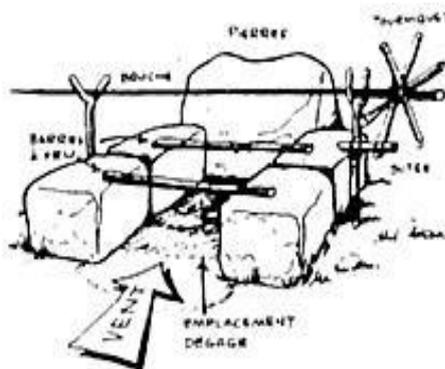
PS : le bois se pose sur les grilles et s'allume à l'aide de papier et de tout petit bois. Le meilleur combustible est obtenu en prenant des branches de 3-4 cm de diamètre, en les coupants en tronçons de 10cm maximum et en les fondant en quatre à la hachette. Cela procure une flamme continue, presque comme un bec de gaz. Les grosses gamelles se posent sur les barres à feu. Ne pas oublier d'enlever les cendres après usage du four.



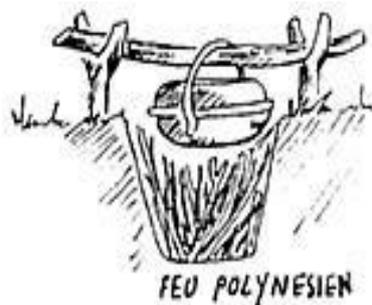
Article à retrouver sur [la toile scout](#)

## Le feu sur le sol

Quand on a des pierres de bonne taille.



## Le feu polynésien

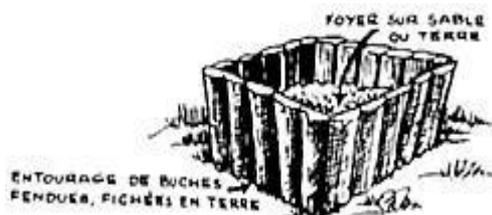


## Les feux qui éclairent

Leur préparation doit être particulièrement soignée : papier, brindilles, branchettes, petit bois et tout autour, une pyramide de rondins et de bûches.

Si le bois est bien sec, il doit démarrer du premier coup et brûler tout seul le temps d'une veillée.

Dégager un grand espace autour de lui et l'implanter de façon à ce que le vent n'apporte pas des escarbilles incandescentes sur les tentes



Centre de ressources – La vie dans la nature



# Éclaireuses • Éclaireurs de la Nature

Mouvement scout pour une éducation à la Pleine Conscience