



Voyageur

Fiche d'activité

Jeu de connaissance : *Dans mon sac à dos...*

Lien avec l'élément : T E A F Es

Durée : 10-15 minutes

Nombre d'enfants : 5-20 max

Nombres d'adultes : 1 min

Objectif(s) de la proposition de branche – annexe 1 :

I1 : Savoir stimuler son imagination

S1 : Être capable d'écouter ce qu'il se dit

Matériel :

Rien.

Se mettre en cercle et ouvrir ses oreilles et parler suffisamment fort.

Eventuellement un sac pour la variante

A noter :

Pensez à faire des petits groupes pour que le jeu d'énumération ne soit pas trop dur si le groupe est trop grand (à partir de 15)

But du jeu :

Faire la plus longue énumération !

Déroulement :

1. En cercle, vous posez la question : « Qu'est-ce que je mets en premier dans mon sac à dos pour partir en camp scout ? »
2. Chacun son tour va répondre : en redisant à chaque fois ce que les précédents ont dit en rajoutant sa réponse (son prénom + élément du sac à dos)
3. A son tour, on peut se faire aider une fois soit par son voisin de gauche ou son voisin de droite en ouvrant les paumes de main vers le ciel et en le regardant. Le voisin devra alors lui mimer
4. Le jeu s'arrête quand le tour est fini ou devient beaucoup trop long
5. Une discussion peut suivre sur ce qui a été oublié, ce qu'il faut prendre, ce qu'il ne servait pas pour partir en camp etc...

Exemple :

Dans mon sac de scout, la première chose que j'emporte avec moi c'est

1^{ère} personne : Henri, ma chemise...

2^{ème} personne : Henri ma chemise et... Bertrand ma brosse à dent...

3^{ème} personne : Henri ma chemise, Bertrand ma brosse à dent et... Amel mon opinel...

4^{ème} personne : Henri ma chemise, Bertrand ma brosse à dent et... Amel mon opinel... Juliette ma caquette...

Déroulement (suite) :

Pour aller plus loin :

Pour faire bouger le groupe, mettre un sac au centre du cercle pour illustrer ce qu'on y met et aller le mettre quand chacun prend la parole en mimant l'objet

Imaginaire possible :