

PÉDAGOGIE > PPDB > VOY > ACTIVITÉS > BREVET**BREVET ORIENTATION 2/2**

Branche :	Durée :	Nombre d'enfants :	Nombre d'adulte :
VOY	1h30	+/- 15	1 min, idéalement 2

Objectifs :	Matos :
- Utiliser une boussole - Découvrir les cartes IGN - Se repérer dans l'espace	- Cartes IGN - Annexes - Feuilles et pochettes plastiques - stylos

ATTENTION : cet atelier demande de l'anticipation pour le lieu et le placement des repères.

En amont : placer toutes les balises (compter une grosse demie heure si vous ne l'avez jamais fait).

1. Introduction de la boussole (10 min)

Vous allez devoir retrouver des balises dans le parc avec une boussole.

Comment se servir d'une boussole :

- Lire la ou les coordonnées et le nombre de pas. Les noter.
- Aligner la flèche de visée avec la coordonnée indiquée.
- Mettre le nord dans la maison, main à plat, en bougeant mon corps et non ma main.
- Prendre un repère et faire le nombre de pas.
- Attention aux obstacles et tenir le cap.

2. Consignes

Faire des équipes de 3 maximum.

Respecter les consignes de respect du matériel, de soi, des autres et du milieu. Zone de jeu.

Ne pas courir, rester ensemble, ne pas tricher. (Une question sera validée si toute l'équipe est là)

Départ toujours du point de repère.

S'entraider dans l'équipe. Tout le monde participe, répartition des rôles

Ne pas déplacer les balises

Boussole autour du cou.

3. Mise en pratique ! (1h10)

Utiliser la boussole pour trouver des balises dans la forêt et répondre aux questions.

Une ficelle tendue, un papier par balise y est accroché avec une pince à linge.

Chaque équipe a : une boussole, un crayon, une fiche pour noter les réponses.

L'animateur a : un tableau avec les coordonnées de chaque balises et la réponse à la question + un tableau de suivi des équipes

Deux points de départ commun marqué par une couleur.

Chaque équipe se voit attribuer une balise.

A ce moment, l'équipe note sur sa feuille les coordonnées (présent sur le fil à linge). Ils partent du point commun et en utilisant la boussole trouvent la balise. Ils répondent à la question et reviennent voir l'animateur. **NE PAS DÉPLACER LA BALISE**

A ce moment l'animateur valide la réponse, coche le retour de l'équipe de cette balise et lui attribue et nouvelle balise. L'attribution des balises se fait donc en fonction de la rapidité des équipes afin d'éviter trop d'équipes sur la même balise. Le tableau à double entrée par exemple, l'équipe 1 est sur la balise 3 il y a un trait /. Quand elle revient, l'animateur coche un second trait afin de faire un X

BALISE	Coordonnée	Réponse à la question
1		Qu'indique l'aiguille rouge ? Le nord
2		Qu'indique le bleu sur une carte ? L'eau
3		La mousse sur un arbre indique-t-elle le Nord ? Non
4		90° = l'EST ? Oui
5		Que signifie GR ? Grande randonnée
6		Citer trois animaux vivant dans cette forêt. Ecureuil, hérisson, pics, mésange, chouette, mulot...
7		Comment identifier le relief sur une carte ? Avec les courbes de niveaux
8		Dans quelle direction se lève le soleil ? EST
9		Quel est le fruit du chêne ? Le gland
10		De quoi se nourrit la chauve-souris ? D'insectes et de vers
11		Comment s'appelle le village où se situe ce parc ? Capdrot
12		Citez-moi 3 noms de champignons ? Morille, truffe, cèpe, girolle, morille
13		Que représente le vert sur une carte ? La forêt
14		Rapporte à l'animateur 3 objets naturels : qui pique, qui est froid, qui est doux.
15		La chauve-souris est-elle un mammifère ? Oui, le seul mammifère volant
16		Cite 3 outils pour s'orienter sans boussole ? Etoile, soleil, carte.
17		Que mange le hérisson ? Des sauterelles
18		Rapportez 3 feuilles d'arbres différentes.
19		Que veut dire ce signe en randonnée ? Tourner à droite
20		Tous les champignons sont-ils comestibles cuits ? Non



Balise Equip	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Eq 1																				
Eq 2																				
Eq 3																				
Eq 4																				
Eq 5																				
Eq 6																				
Eq 7																				
Eq 8																				
Eq 9																				
Eq 10																				
Eq 11																				
Eq 12																				
Eq 13																				
Eq 14																				
Eq 15																				
Eq 16																				

EQUIPE		
BALISE	Coordonnées de départ	Réponse à la question
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		

EQUIPE		
BALISE	Coordonnées de départ	Réponse à la question
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		

EQUIPE		
BALISE	Coordonnées de départ	Réponse à la question
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		

EQUIPE		
BALISE	Coordonnées de départ	Réponse à la question
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		

EQUIPE		
BALISE	Coordonnées de départ	Réponse à la question
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		

EQUIPE		
BALISE	Coordonnées de départ	Réponse à la question
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		

EQUIPE		
BALISE	Coordonnées de départ	Réponse à la question
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		

EQUIPE		
BALISE	Coordonnées de départ	Réponse à la question
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		