



Voyageur

Fiche d'activité

Veillée : balade nocturne

Lien avec l'élément : T E A F Es

Durée : 30 min – 1h

Nombre d'enfants : 6 min

Nombres d'adultes : 2 min

Objectif(s) de la proposition de branche – annexe 1 :

P1 : Être capable de solliciter ses cinq sens pour découvrir un environnement

I1 : Être conscient des relations d'un écosystème

D1 : Savoir rester quelques instants en silence attentif à l'expérience des sens

Matériel :

Lampe de poche
Corde

A noter :

La nuit est déjà porteuse de toute sorte d'angoisse ne rajoutez pas un imaginaire qui fait peur. Privilégiez les aspects rassurants de la vie de la nature : le ciel, les étoiles, les sons ...

Avoir un adulte en début et fin de marche pour s'assurer de ne perdre personne

But du jeu :

Vivre une veillée d'exploration de la nature dans l'obscurité

Déroulement :

1. Chaque enfant à sa lampe de poche dans sa poche (au cas où)
2. Fixer un signal de ralliement si besoin (bruit d'un oiseau par exemple)
3. Lors de la marche nocturne, proposez un temps de calme, debout, assis ou allongé pour contempler les étoiles, écouter les bruits de la nature, etc...
4. A la fin de la balade, rentrez tranquillement jusqu'au camp et n'oubliant personne dans le noir 😊

Déroulement (suite) :

Pour aller plus loin :

La balade nocturne peut être agrémentée de petites activités pour aider les enfants à se canaliser lors de la balade :

- Raconter l'histoire d'une étoile, d'une forêt...
- Chanter des chansons douces
- Organiser un marché des trouvailles (chacun part avec sa lampe de poche chercher un objet de la nature et doit l'échanger contre un objet différent du sien. Tous les objets sont ensuite ramenés au camp et on regarde toutes les trouvailles)

Imaginaire possible :