



Vaillant

Fiche d'activité

Jeu de connaissance : *Appel nature*

Lien avec l'élément : T (É) A F Es

Durée : 10-20 minutes
Nombre d'enfants : 5 minimum
Nombres d'adultes : 1 minimum

Objectif(s) de la Proposition de Branche – annexe 1 :

I1 : identifier ses affinités personnelles pour un domaine de connaissance ou d'expression
I2 : savoir utiliser son intelligence symbolique

Matériel :

Aucun matériel

A noter :

Chaque tour se complexifie, vous pouvez en fonction de l'âge et des envies ne faire que quelques variantes plus ou moins compliquées.

But du jeu :

S'appeler les uns les autres par son prénom et un geste caractéristique de la nature en lien avec son caractère

Déroulement :

1. Mettez-vous en cercle

1^{er} tour :

2. Chaque participant choisi un geste associé à un élément de la nature qu'il veut utiliser pour se présenter en complément de son prénom. Par exemple : « Je m'appelle Gina, mon geste de la nature c'est un nuage (un rond au-dessus de sa tête). J'ai choisi le nuage parce que je suis tête en l'air, j'oublie tout le temps ce que je dois faire ou prendre avec moi ».
3. Chacun son tour dit son prénom, son geste et pourquoi il l'a choisi

2^{ème} tour :

4. Lancer un rythme sur les genoux deux fois (pam pam) et un clac de main : pam pam clac, pam pam clac ... que tout le monde fait en même temps
5. Sur le clac dite votre prénom une première fois, et sur le second clac dite le prénom d'un membre du cercle : « pam pam Gina, pam pam Julien »
6. La personne appelée dit son propre prénom : « pam pam Julien » et ensuite appelle un autre « pam pam Sarah »
7. Ainsi de suite ...

3^{ème} tour :

8. Remplacer le prénom, par le geste caractéristique de la personne : pam pam « rond au-dessus de la tête », (appelle ...) pam pam (battement d'aile – être gai comme un pinson) etc...

4^{ème} tour :

9. Ajouter le prénom et le geste : « pam pam sur les genoux, Gina-rond-au-dessus-de-la-tête ... pam pam sur les genoux Julien-battement-d'aile »

Fin du jeu :

Terminer le jeu quand vous en avez marre

Pour aller plus loin :

Imaginaire possible :