

PÉDAGOGIE > PPDB > VAI > ACTIVITÉS > RÔLES

ACS TERRE 1/3

Branche :	Durée :	Nombre d'enfants :	Nombre d'adulte :
PIO	1h30	4 - 18	1

Objectifs :	Matos :
- Savoir défendre une valeur - Prendre la parole dans un petit groupe - S'affirmer	- Valeurs (annexe)

Rappel : Terre - couleur jaune - confiance, stabilité, générosité, solidarité - Être utile à nous-mêmes, au monde, aux autres, à la nature. Oser, se faire confiance...

Imaginaire :

La fin du monde approche... La Terre a déjà subi énormément de catastrophes naturelles... Pour tout vous dire, il ne reste plus que vous... Malheureusement, il n'y a pas assez de place dans la fusée partant vers la nouvelle planète...

Vous allez avoir une heure, et pas une minute de plus pour vous mettre d'accord et pouvoir partir vers une nouvelle planète pour la création d'une nouvelle civilisation. A vous de faire les bons choix. Vous voulez survivre et vous voulez que vos valeurs soient transmises dans cette nouvelle civilisation !

Les règles :

Chacun d'entre vous allez incarner un personnage ayant une valeur.

Vous devez, pendant l'heure impartie, vous présenter et défendre votre valeur pour la création de la nouvelle civilisation. Chaque personnage est persuadé qu'il doit partir sur cette nouvelle planète parce qu'il est inconcevable pour lui que sa valeur ne soit pas représentée dans cette civilisation. À la suite de la présentation de tous les personnages, vous devrez sélectionner X personnages, pas une de plus, ni une de moins, qui partiront dans la fusée. La sélection des personnages pour la nouvelle planète doit être en adéquation avec une civilisation « parfaite » (**adapter le nombre de personnages à faire rentrer dans la fusée en fonction du nombre de participant.e.s, vous pouvez aussi donner 2 valeurs par personnes si le groupe est trop petit**)

Fin du jeu :

Félicitation, vous avez réussi défendre vos valeurs jusqu'au bout ! Vous avez tout fait et grâce à vos choix, une nouvelle civilisation « parfaite » va être créée. A la suite du jeu, chacun des jeunes s'expriment sur comment il s'est senti à défendre une valeur.

Ambition
Bienveillance
Compassion
Coopération
Créativité
Diversité
Éducation
Égalité
Engagement
Générosité
Intelligence
Liberté
Ordre social
Paix
Respect
Spiritualité
Travail
Tradition