



Vaillant

## Fiche d'activité

### Petit jeu : *Ballon chronomètre*

Lien avec l'élément : T E **A** F Es

**Durée** : 15 min

**Nombre d'enfants** :

**Nombres d'adultes** :

#### Objectif(s) de la Proposition de Branche – annexe 1 :

P1 : faire preuve d'enthousiasme afin de développer de l'énergie pour accomplir une action

P3 : S'intéresser et pratiquer différentes activités physiques

P3 : Savoir se fixer des objectifs de progression physique

#### Matériel :

1 ballon

#### But du jeu :

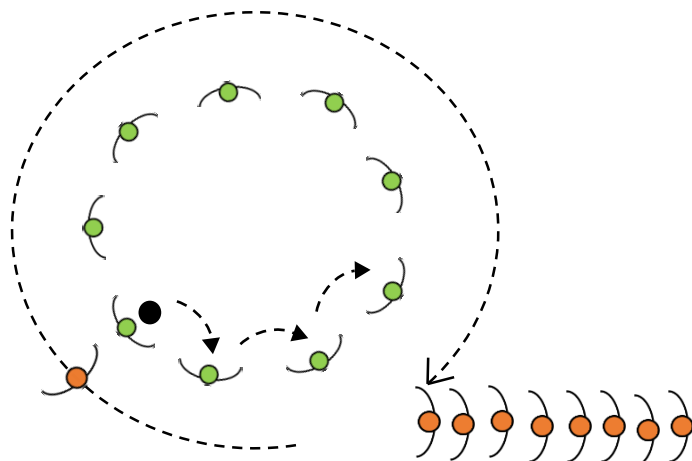
Effectuer le parcours plus rapidement que l'autre équipe.

#### Déroulement :

1. Faire deux équipes égales et équilibrées
2. Au signal du chef le joueur 1 (orange) s'élanche autour du cercle, vient passer le relais au joueur 2... jusqu'à ce que tous les joueurs aient fait le tour du cercle.
3. Pendant ce temps le ballon va de joueur vert en joueur vert. Cette équipe sert à chronométrer la course. A chaque fois que le ballon est passé à un joueur, on compte 1, puis quand le ballon passe au deuxième on compte 2, et ainsi de suite 3, 4, 5 ...
4. Quand tous les joueurs sont passés, les équipes changent de rôle.

#### A noter :

Faire des marquages au sol pour que les 2 équipes aient les mêmes conditions de passage. (Marquage des emplacements du chronomètre et ligne de départ)



**Fin du jeu :**

5. Comparer les scores des deux équipes.
6. Faire une pause stratégie, les équipes se concertent pour améliorer leur temps.
7. On refait une partie !
8. Re-comparer les scores et faire le point sur les stratégies mises en place.

**Pour aller plus loin :**

Faire faire aux équipes des prévisions. Qu'ils mettent des objectifs à viser au niveau du temps.

**Imaginaire possible :**