



INVITE UN COPAIN

Kit pédagogique à destination des groupes locaux

“Invite un copain” est une démarche à vivre dans votre unité, qui consiste à proposer à chacun (enfants et chefs / cheftaines) d’inviter un copain à vivre une journée entière avec la tribu. Cette démarche peut s’inscrire dans le cadre du développement de votre groupe local, en termes d’effectifs.

1 - Lancer le projet et choisir une date

En réunion d’équipe, on présente la démarche. Si l’équipe est motivée, il faut alors décider d’une date qui convienne. L’idéal est une sortie d’une journée dont on peut adapter le programme, pour en faire une journée accueillante et fun, dans laquelle tout le monde se sent à l’aise.

Une bonne date peut être une sortie de printemps, avant la période des week-ends campés et mini-camps, pour pouvoir “transformer l’essai”, et inviter les nouveaux à poursuivre l’aventure en venant camper avec toute l’unité, et pourquoi pas en s’inscrivant aux camps d’été.

2 - Préparation de la journée

“Invite un copain”. (A la sortie d’avant)

A la sortie d’avant, on prend un temps de discussion avec les enfants. On leur explique qu’on va lancer une mission “Invite un copain”. Il faut présenter ça de manière enthousiaste : “On vous donne la chance, à la prochaine sortie, de pouvoir amener un copain ! Vous identifiez une personne, ou deux personnes, vous pouvez commencer à imaginer qui ça pourrait être...”. Peut s’ensuivre un moment de discussion. Pour aller plus loin, on peut même proposer aux enfants de réfléchir en conseil au programme qu’ils souhaitent proposer (les jeux et les activités à faire pour que ce soit réussi).

3 - L’invitation (deux semaines avant)

Au moment d’annoncer par mail la sortie aux parents, on envoie la “fiche pratique” de la sortie, accompagnée d’une invitation-type (vous pouvez utiliser le modèle type). L’invitation peut contenir l’entête des EDLN, et un numéro de téléphone auquel les parents peuvent appeler pour se renseigner.



Éclaireuses & Éclaireurs de la Nature

— Nouvellement scout inspiré par la tradition du bouddha —



Invitation

Pratique

Le lieu
[Adresse du lieu de rassemblement]

Arrivée
[Lieu et horaire d'arrivée]

Départ
[horaire de départ]

Repas
[Explication des repas]

Participation financière
[Moyen de participation]

Salut !
Je t’ai choisi spécialement parmi mes ami(e)s pour t’inviter à venir participer, avec moi, à une journée avec les Éclaireurs de la Nature. Depuis le début de l’année, je fais parti(e) de la tribu des Voyageuses et Voyageurs du groupe local de [Nom du GL]. Nous sommes des scouts de 8 à 11 ans, et nous nous réunissons tous les mois pour vivre de grandes aventures, des jeux, des moments dans la nature...

[Date de la sortie],
nous avons une mission exceptionnelle :
“invite un copain ou une copine” !
Je serai heureux que tu viennes vivre cette journée avec moi. Demande à tes parents s’ils sont d’accord.

Plus d’informations sur la pédagogie des Éclaireurs de la Nature sur : www.edln.org

Si vous souhaitez joindre les Chefs :
[Nom du RGL + téléphone]
[Nom du RGL + téléphone]

Groupe local de [Nom du GL] – [adresse mail du GL]
[Nom/tél des responsables du secrétariat du GL]

4 - La journée "Invite un copain"

La journée "invite un copain" va permettre de faire vivre du scoutisme à des nouveaux arrivants. La journée peut être basée sur le jeu. L'idée principale est de miser sur le "fun" et la convivialité. Il faut penser que les jeunes et adultes qui vont se joindre à votre unité ne connaissent sûrement rien au scoutisme, et n'ont pas vécu toute l'année avec vous. Ils auront donc du mal à s'intégrer si c'est dans un imaginaire déjà lancé, ou au milieu d'un projet. Chacun doit se sentir accueilli, ils doivent repartir de là en se disant : "Les scouts c'est trop bon !".

On peut commencer par se présenter, chaque "invitant" peut présenter son "invité", puis enchaîner sur un jeu de présentation amusant pour que les enfants retiennent une partie des prénoms. On peut ensuite lancer des jeux, pourquoi pas un bon imaginaire (pour les plus jeunes), qui nous amène à vivre deux ou trois belles activités, dont un grand jeu scout dans lequel on sait que les enfants vont s'éclater (poule - renard - vipère, capture de drapeau, ...).

Afin que tout le monde s'y retrouve, et que ça reste une journée scoute, il faut garder en place quelques éléments-clés de la journée scoute (un repas partagé, des chansons, un temps spi agréable, et pourquoi pas un petit temps de conseil). Afin que les enfants "rentrent" plus facilement dans la dynamique, on peut leur prêter un foulard pour la journée (en notant bien les foulards prêtés pour les récupérer !). A la fin de la journée, on peut tous se féliciter d'avoir vécu une si belle journée, présenter la suite et dire qu'on espère que tout le monde va revenir pour les fois suivantes.

5 - Après la journée

Pour terminer de "transformer l'essai" il faut bien sûr remercier les parents avant qu'ils repartent, en leur disant qu'on espère les revoir. On peut ensuite garder le contact en les ajoutant à la base mail du groupe, et leur envoyer le calendrier des prochaines sorties. Envoyer un album photo par mail peut être un plus pour que l'enfant se remémore les beaux souvenirs, et qu'il demande à ses parents de l'inscrire pour le reste de l'année.

Points d'attention

Le nombre de "nouveaux" dépendra beaucoup de la manière dont c'est présenté. La démarche "invite un copain" appartient à chacun dans le groupe. Il faut capter l'attention des enfants au moment d'en parler, en faire un moment "fort" de la vie du groupe, et de leur vie d'éclaireur. Pour les groupes qui reçoivent des "nouveaux" à chaque sortie, on peut essayer de mobiliser aussi ceux qui n'ont encore invité personne)

Certains parents peuvent avoir besoin d'être rassurés. Le premier contact téléphonique sera utile pour ça, mais aussi le premier contact "en vrai", au moment de l'inscription à la journée. Un chef et un parent pourront être responsable de l'accueil de ces nouveaux parents, pour répondre à leurs questions, et les aider à remplir la fiche sanitaire. On peut indiquer aux parents que la première journée est gratuite et qu'ils devront prendre l'adhésion si leur enfant revient la prochaine fois.